

**PROGRAMMA INDICATIVO DELLE ATTIVITA' (referente: vicepresidenza)**

**NOTE ORGANIZZATIVE**

LE ATTIVITA' SI SVOLGERANNO A SCUOLA E AREE LIMITROFE DALLE **9 ALLE 13** (COMPATIBILMENTE CON GLI ORARI DEI TRASPORTI PUBBLICI)

- SI RACCOMANDA UN ABBIGLIAMENTO SPORTIVO. Per il primo giorno portare vestiario e materiale adeguato per l'attività in palestra
- SI RACCOMANDA AI GENITORI DI AVVISARE LA SCUOLA **IN CASO DI ASSENZA** DEL PROPRIO FIGLIO O DI ENTRATA E/O USCITA ANTICIPATA
- A CIASCUN STUDENTE SARA' CONSEGNATO UN CARTELLINO DI RICONOSCIMENTO CON NOME COGNOME, CLASSE E GRUPPO (identificati da un colore specifico) CHE VERRA' LASCIATO A SCUOLA ALLA FINE DELLA MATTINATA E RIPRESO LA MATTINA SEGUENTE ALL'INGRESSO.

DATA	ORARIO	<b>GRUPPO1</b> <b>LICEI SCIENTIFICO E LINGUISTICO</b> <b>TURISMO</b>	<b>GRUPPO2</b> <b>Indirizzi CAT - AFM</b> <b>e IEFP</b>
<b>3 SET</b> <b>LUN</b>	ORE 9	Presentazione attività Aula Magna	Presentazione attività Aula Magna
	9.15- 13	<b>GIORNATA SPORTIVA</b> palestra	<b>GIORNATA SPORTIVA</b> palestra
<b>4 SET</b> <b>MAR</b>	9-11	<b>ESPLORIAMO L'EUROPA</b> Aula	<b>GIOCHIAMO CON FISICA e SCIENZE</b> Laboratorio Scienze/Fisica
	11-13	<b>GIOCHIAMO CON FISICA e SCIENZE</b> Laboratorio Scienze/Fisica	<b>ESPLORIAMO L'EUROPA</b> Aula
<b>5 SET</b> <b>MER</b>	9-12	<b>FILM</b> Aula Magna	<b>FILM</b> Aula Magna
	12-13	<b>INFORMATICA A SCUOLA</b> Aula Magna	<b>INFORMATICA A SCUOLA</b> Aula Magna
<b>6 SETT</b> <b>GIO</b>	9-11	<b>WE DEBATE</b> Aula	<b>GIOCHIAMO CON L'INGLESE</b> Aula
	11-13	<b>DISFIDA MATEMATICA</b> Aula + corridoio	<b>DISFIDA MATEMATICA</b> Aula+corridoio
<b>7 SETT</b> <b>VEN</b>	9-11	<b>GIOCHIAMO CON L'INGLESE</b> Aula	<b>WE DEBATE</b> Aula
	11-13	<b>CACCIA AL TESORO</b> Istituto e dintorni	<b>CACCIA AL TESORO</b> Istituto e dintorni